Логика привязки дисконтной карты.

К приложению можно привязать только классическую дисконтную карту:

- фиксированный процент скидки. Никакие баллы мы на своей стороне не начисляем.

- не является платежной картой

- имеет уникальный номер, нанесенный на карте

К приложению можно привязать неограниченное количество дисконтных карт.

Карту можно привязать только к одному профилю. При попытке привязать карту ко второму профилю нужно выводить сообщение «Карта уже привязана другим пользователем».НО это мы делаем только в том случае если карта с таким номером уже в статусе «ПОДТВЕРЖДЕНА».

**Последовательность привязки карты:**

1. Пользователь нажимает «Привязать дисконтную карту».

Открывается экран с двумя полями:

- номер карты

- название карты (название ресторана или сети, в которых действует скидка по карте)

Пользователь вводит номер и название карты, нажимает кнопку «Привязать». Кнопка становится активна только после ввода любых значений в оба поля.

Мы выдаем сообщение «Для подтверждения привязки при посещении ресторана авторизуйтесь в заказе и предъявите дисконтную карту официанту. Обратите внимание карту можно привязать только к одному профилю!»

На данном этапе мы допускаем привязку разными пользователями карт с одинаковыми номерами.

При нажатии кнопки «Привязать» вызывается метод InsertDiscountCard.

При успешной привязке карты метод возвращает сообщение «Для подтверждения привязки при посещении ресторана авторизуйтесь в заказе и предъявите дисконтную карту официанту. Обратите внимание карту можно привязать только к одному профилю!».

При ошибке метод возвращает сообщение «Карта не привязана».

Если карта с этим номером привязана к другому аккаунту и **имеет статус «Подтверждена»,** метод возвращает сообщение «Карта уже привязана другим пользователем».

1. Соответственно мы сохраняем у себя на сервере номер карты и название, присвоенное пользователем.
2. Сервер передает информацию о дисконтной карте в приложение.
3. Карта появляется в списке дисконтных карт. Плашка, как и для банковской карты. В ней три поля:

- название, присвоенное пользователем

- номер

- статус «Подтверждена» или «Ожидает подтверждения».

Кроме того, значки редактирования названия и удаления карты.  
  
При открытии списка дисконтных карт вызывается метод FindDiscountCard – возвращает список карт со статусами: 0 – карта ожидает подтверждения, 1 – карта подтверждена.

Удаленные карты (статус = 2) в списке отсутствуют.

Для редактирования названия карты вызывается метод UpdateDiscountCardName. При успешном изменении названия метод возвращает 1, при ошибке – 0.

Для удаления карты вызывается метод UpdateDiscountCard с указанием статуса 2. При успешном удалении карты возвращается ее номер, при ошибке – 0. Удаление карты для клиента необратимо, необходимо выдавать предупреждение.

1. При посещении ресторана пользователь авторизуется в своем заказе. После чего предъявляет дисконтную карту официанту.
2. Официант прокатывает карту в R-Keeper.
3. При следующем запросе о составе заказа R-Keeper вместе с составом заказа и размером скидки передает на наш сервер номер дисконтной карты.
4. Наш сервер проверяет карту на предмет ожидания подтверждения. Если данная карта У ДАННОГО пользователя ожидает подтверждения, сервер фиксирует ее полный (уникальный) номер и меняет ее статус на «Подтверждена».
5. В списке карта меняет статус с «Требует подтверждения» на «Подтверждена».
6. По аналогии с банковскими картами пользователь может в любой момент редактировать название карты и удалить ее.

**Последовательность использования дисконтной карты:**

1. При последующих посещениях ресторана пользователь перед оплатой заказа переходит в список дисконтных карт, выбирает нужную и нажимает «Применить».

При нажатии кнопки «Применить» вызывается метод CheckDiscountCard.

При успешном применении скидки возвращается сообщение «Скидка применена», далее переходим к оплате.

При непрохождении скидки возвращается сообщение «Скидка не применилась. Повторите попытку или обратитесь к официанту». После этого пользователь может выбрать другую карту и повторить запрос или перейти к оплате без указания карты.

1. Наш сервер передает в R-Keeper данные карты.
2. R-Keeper применяет карту. Скидка применяется в соответствии с действующими настройками программ лояльности ресторана.
3. R-Keeper передает на сервер информацию о сумме заказа с учетом скидки.
4. Если примененная карта не действует в данном ресторане передаем в приложение «Карта не действует в данном ресторане» (выше - «Скидка не применилась. Повторите попытку или обратитесь к официанту»).
5. Сервер транслирует эту информацию в приложение.

Соответственно я описал общую логику.

Конкретные протоколы нужно брать из ТЗ или писать сходу.

Если есть замечания прошу комментировать прямо в файле в режиме правки.